Operadores de atribuição

using System;

namespace operadores

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

/\* Operadores de atribuição

Operador Exemplo Significado

= a = 10; a RECEBE 10

+= a += 2; a RECEBE a + 2;

-= a -= 2; a RECEBE a - 2;

\*= a \*= 2; a RECEBE a \* 2;

/= a /= 2; a RECEBE a / 2;

%= a %= 3; a RECEBE a % 3; \*/

/\* Exemplo valor += \*/

int a = 10;

Console.WriteLine(a);

a += 2;

Console.WriteLine(a);

a \*= 3;

Console.WriteLine(a);

/\* Atribuição também funciona com sting \*/

string s = "ABC";

Console.WriteLine(s);

s += "DEF";

Console.WriteLine(s);

/\* Operador aritméticos / atribuição

Operador Exemplo Significado

++ b++; ou ++b; b = b + 1;

-- b--; ou --b; b = b - 1;

Exemplo: \*/

int b = 10;

b++;

Console.WriteLine(b);

b--;

Console.WriteLine(b);

int c = 10;

int d = c++; /\* d recebeu c == 10 \*/

Console.WriteLine(c); /\* só depois c foi incrementado \*/

Console.WriteLine(d);

int e = 10;

int f = ++e; /\* e foi incrementado \*/

Console.WriteLine(e); /\* depois f recebeu o valor \*/

Console.WriteLine(f);

}

}

}